

sySTEAM

BY ME

ESPERIENZE A MISURA DI BAMBINO

Avviso Pubblico Progetto sySTEAM. Percorsi formativi e di educazione biennali rivolti alle bambine ed ai bambini della scuola dell'infanzia e/o della scuola primaria, statale e paritaria, sulle materie STEAM.



CHI SIAMO

ASSISINTERNATIONALSCHOOL.ORG

Assisi International School è un Polo Didattico internazionale e di eccellenza ideato da **Fondazione Patrizio Paoletti**: dal 2009 accoglie bambine, bambini, ragazze e ragazzi dagli 0 ai 18 anni.

La Pedagogia per il III Millennio di Fondazione Patrizio Paoletti e il **metodo didattico Montessori** sono i cardini dello sviluppo grazie al quale l'Istituto garantisce ad alunni e genitori uno spazio innovativo in cui coltivare **l'amore per l'apprendimento** e sviluppare insieme le potenzialità e le risorse di ogni bambina e bambino.

Dal 2017 AIS è parte del circuito **Cambridge International Education** ed è una delle prime scuole italiane ad offrire ai propri studenti questo tipo di curriculum per la scuola Primaria e Secondaria di I grado.

A Maggio 2023 ha vinto il premio **Top School Italia** di Federterziario Scuola.

LE FASI DEL PROGETTO



I LABORATORI

2a

“La Tecnologia è nostra!”
set/nov 2025

40 incontri laboratoriali da 2 ore rivolti ai bambini delle tre classi dell'infanzia (3 - 6 anni) e ispirati alla matematica Montessori e allo studio sul volume: con attività di manipolazione di vari materiali, immaginazione di una forma e produzione finale di un output tramite l'utilizzo della piattaforma TinkerCad e del 3D printing. Le produzioni saranno ispirate alle forme volumetriche naturali, con riferimento alle successive attività in natura.

2b

“L'Orto è nostro!”
set/giu 2025-26

48 incontri laboratoriali da 6 ore rivolti ai bambini delle 3 classi dell'infanzia (3 - 6 anni), divisi in fasce d'età: verrà creato e mantenuto un orto botanico; grazie all'inserimento di sensori sugli arbusti, approfondendo la conoscenza vegetale, lo studio delle piante e della loro capacità e intelligenza, facendosi sorprendere anche dal loro pensiero computazionale. Il laboratorio si svolgerà nei primi mesi di primavera e autunno, per vedere vari tipi di coltivazione in periodi diversi.

2c

“Il Coding è nostro!”
set/giu 2025-26

120 incontri laboratoriali da 2 ore riservati ai bambini delle tre classi dell'infanzia (3 - 6 anni). I laboratori verranno effettuati tra Novembre 2025 e Giugno 2026, attraverso laboratori di stimolazione del pensiero computazionale, di abilità logiche, di coding tramite l'utilizzo della piattaforma “Hello Ruby!” e il gioco Lego WeDo legato all'utilizzo dei tablet.

2d

“Il Bosco è nostro!”
set/giu 2025-26

Nel marzo 2026 le tre classi dell'infanzia svolgeranno una passeggiata di cinque ore nel bosco FAI di San Francesco, con visita all'opera di Pistoletto e raccolta di materiali naturali.

Nel giugno 2026 si terranno dodici laboratori sensoriali da due ore, dedicati alla creazione di installazioni di land art con elementi naturali.

Nell'aprile 2026 le classi torneranno nel bosco per collocare le installazioni nel paesaggio.

Infine, nel giugno 2026 una nuova passeggiata di cinque ore includerà una caccia al tesoro fotografica per ritrovare le opere nel bosco, con successiva esposizione degli scatti a scuola.

LE ATTIVITA' SVOLTE

2a

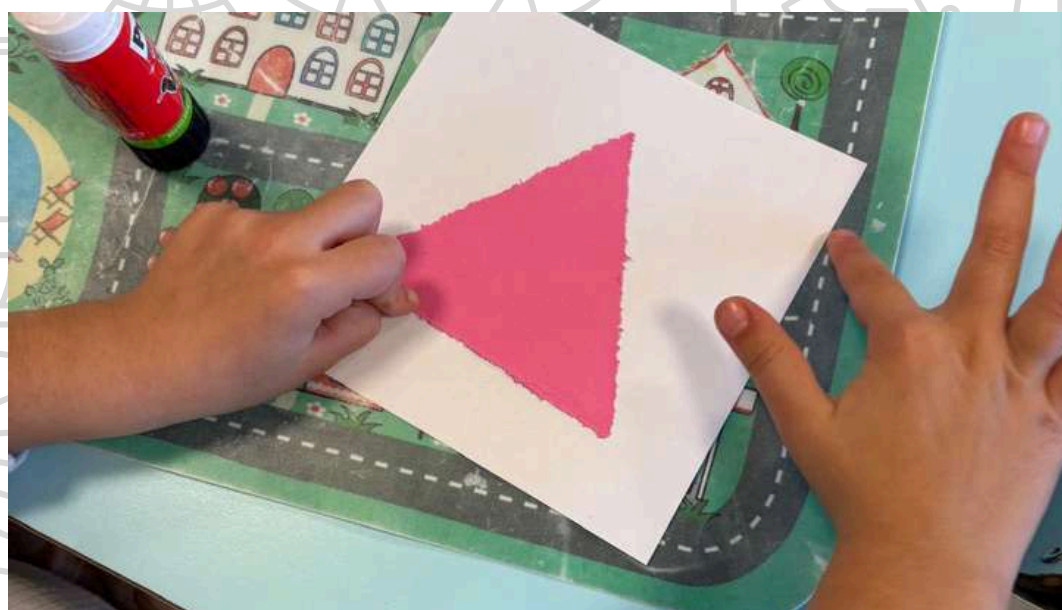
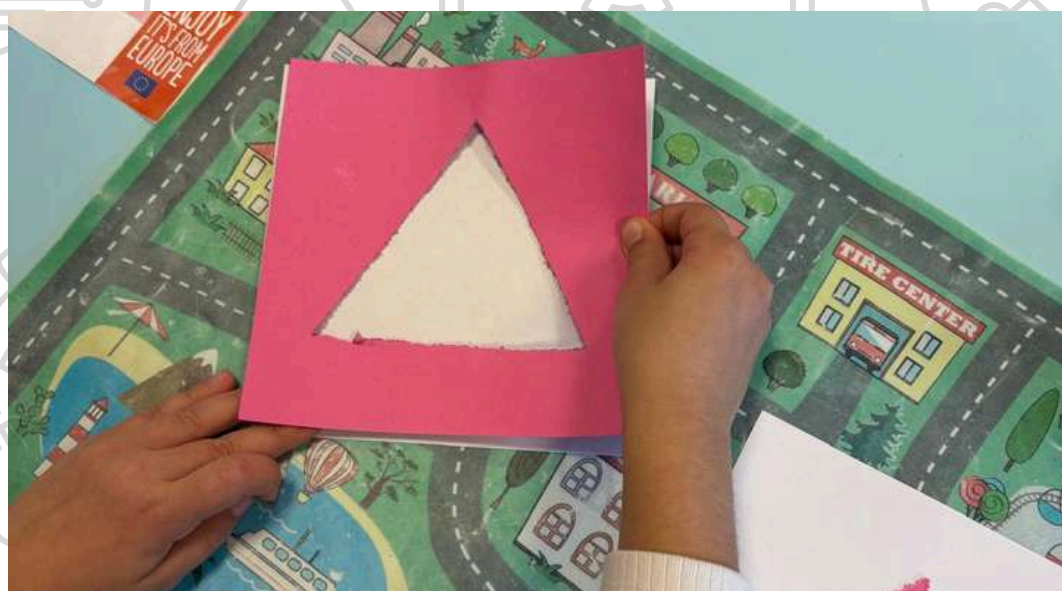
“La Tecnologia è nostra!”



LE ATTIVITA' SVOLTE

2a

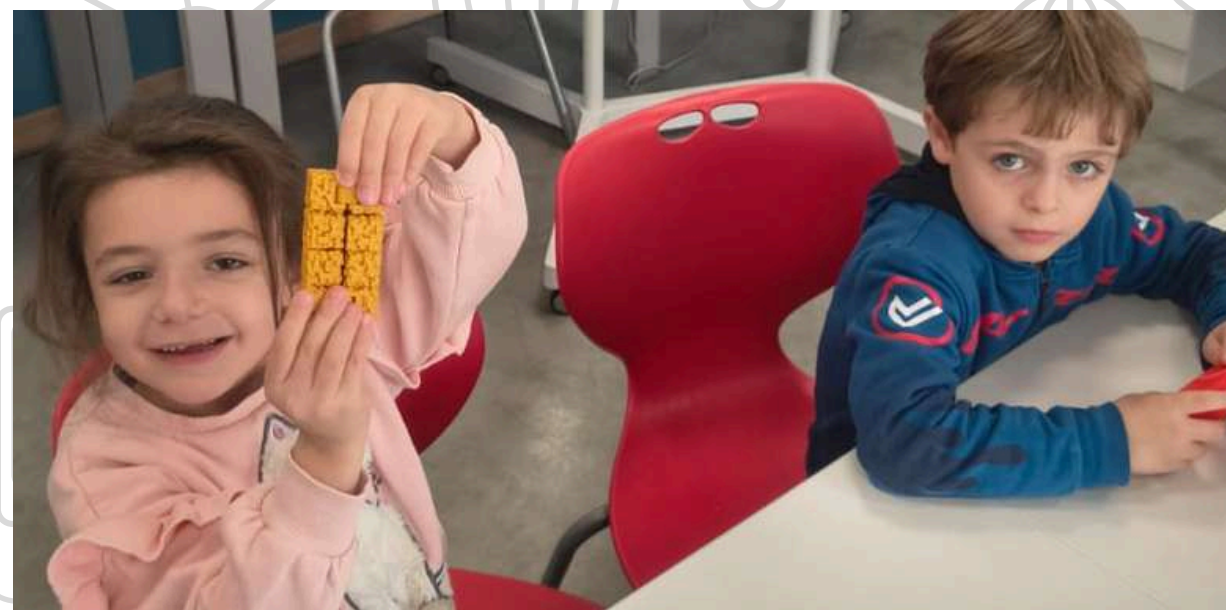
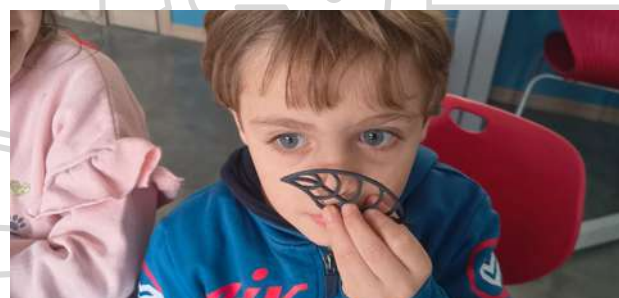
“La Tecnologia è nostra!”



LE ATTIVITA' SVOLTE

2a

“La Tecnologia è nostra!”

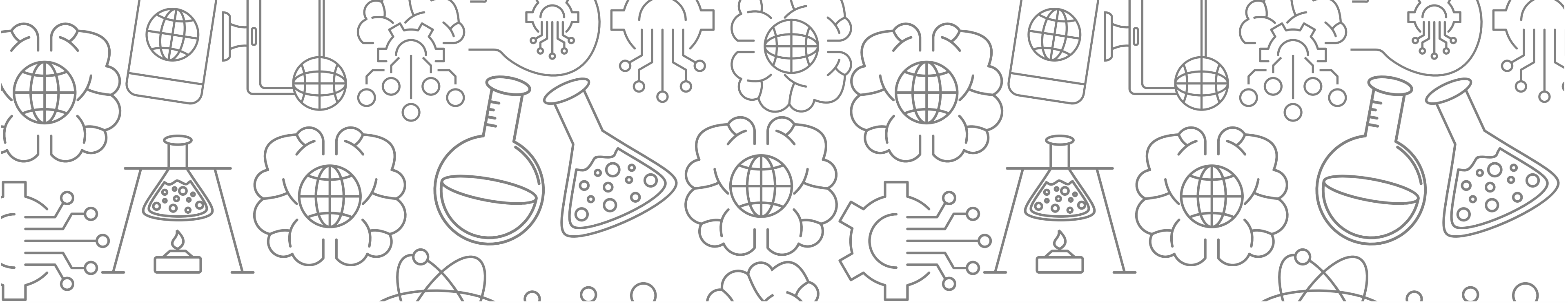


LE ATTIVITA' SVOLTE

2b

“L’Orto è nostro!”





WORK IN PROGRESS...

